

TEILNAHMEBEDINGUNGEN

1. ALLGEMEINES

Das Online-Tippspiel der ST-Templin Automotive GmbH in Kooperation mit der Pfeffermond GmbH werden im Folgenden auch als „Anbieter“ bezeichnet. Der Anbieter stellt Ihnen diesen Service auf der Grundlage der nachfolgenden Teilnahmebedingungen zur Verfügung. Wenn Sie nicht an diese Teilnahmebedingungen gebunden sein möchten, dürfen Sie diesen Service des Anbieters nicht nutzen!

1.1 Das Spiel ist eine auf den Zeitraum vom 01.06.2021 bis zum 11.07.2021 befristete Aktion der ST-Templin Automotive GmbH.

1.2 Die Teilnahme an dem Spiel erfolgt ausschließlich zu diesen Teilnahmebedingungen. Sie werden mit der Anmeldung ausdrücklich anerkannt.

1.3 Die Teilnahme ist unentgeltlich.

1.4 Auf die Internet-Verbindungskosten, die im Zusammenhang mit der Teilnahme am Spiel so wie bei jedem Besuch im Internet von den Netzbetreibern entstehen und an die Netzbetreiber zu zahlen sind, wird hingewiesen. Sie gehen zu Lasten der Teilnehmer. Insbesondere bei Internetbesuchen mit Mobilfunkgeräten können diese Kosten, sofern kein Flatrate-Tarif vereinbart ist, beachtlich sein.

2. LEISTUNGSBESCHREIBUNG

Der Anbieter gewährt den Nutzern den Zugang zu dem Online-Tippspiel (nachfolgend „Tippspiel“ genannt). Der Anbieter übernimmt keine Verantwortung für eine eventuelle Verspätung, Richtigkeit, Löschung, Fehlübertragung oder ständige Verfügbarkeit der Inhalte und des Tippspiels. Um das Tippspiel zu nutzen, müssen Sie für einen Zugang zum World Wide Web, aller hierzu benötigten technischen Vorrichtungen sorgen und die in diesem Zusammenhang anfallenden Gebühren tragen.

3. DAS SPIEL

3.1 Das Spiel ist ein Tippspiel, bei dem es vor allem darum geht, die Ergebnisse der Spiele der Europameisterschaft vorherzusagen. Tipps für die einzelnen Spiele können bis zum Anpfiff der jeweiligen Begegnung abgegeben werden. Wie die Tipps bewertet werden, wie viele Punkte es für ganz richtige und nicht ganz so richtige Tipps gibt, erfahren Sie unter „Regelwerk“. Gewonnen hat, wer nach der Gruppenphase bzw. Vorrunde sowie nach dem Finale die meisten Punkte erspielt hat.

Soweit für den Teilnehmer, der von allen Mitspielern die meisten Punkte erspielt hat, und für die Teilnehmer mit den nächst höchsten Punktständen Gewinne ausgelobt werden, gilt bei gleich hohen Punktzahlen Folgendes: Jeder Rang, also der erste Platz, der zweite Platz usw. kann nur von einem Teilnehmer belegt werden. Haben zwei oder mehr Teilnehmer eine gleich hohe Punktzahl erspielt, entscheidet zwischen ihnen das Los darüber, wer von ihnen den Rang belegt. Ein Teilnehmer, gegen den das Los entschieden hat, rückt auf den nächst niedrigeren Rang zurück und verdrängt dort einen Teilnehmer mit niedrigerer Punktzahl. Werden mehrere Teilnehmer mit gleich hoher Punktzahl von einem Rang verdrängt,

entscheidet zwischen ihnen wiederum das Los darüber, wer den nächst niedrigeren Rang belegt.

Nach dem letzten Spieltag erhalten die Gewinner eine Benachrichtigung per E-Mail.

3.2 Preisvergabe/Gewinnverteilung

Es gibt zwei Phasen der Gewinnverteilung:

23.06.2021, 23:59 Uhr, Ende der Gruppenphase/Vorrunde: die ersten 10 Plätze werden ermittelt.

11.07.2021, 23:59 Uhr, Ende des Finalspiels: die ersten 3 Plätze werden ermittelt.

4. REGISTRIERUNGSPFLICHT

Die Nutzung des Tippspiels erfordert eine Registrierung. Zur Nutzung des Tippspiels erklären Sie sich bereit wahrheitsgemäße, genaue, aktuelle und vollständige Angaben zu Ihrer Person nach der Vorgabe des Anmeldeformulars zu machen.

4.1 Die Registrierung zur Teilnahme ist jederzeit möglich, der Teilnehmer kann sich auch noch kurz vor dem Finalspiel registrieren.

4.2 Die Registrierung erfordert die Angabe der als Pflichtfeld gekennzeichneten Daten des Teilnehmers im elektronischen Anmeldeformular.

Diese Angaben müssen vollständig und richtig sein. Jeder Teilnehmer darf nur mit einer E-Mail-Adresse am Spiel teilnehmen. Außerdem ist die Angabe eines Passworts und eines Fantasienamens („Nickname“) erforderlich. Unter dem Fantasienamen werden auf der Spiel-Homepage die Spielstände der Teilnehmer in der Highscore-Liste veröffentlicht.

4.3 Nach der Registrierung wird der Spiel-Account des Teilnehmers mit dem von ihm angegebenen Nicknamen und Passwort aktiviert. Er hat sicherzustellen, dass Passwort und Account keinem Dritten zugänglich gemacht werden und trägt die alleinige Verantwortung für alle Handlungen, die unter Verwendung seines Passworts oder Accounts vorgenommen werden. Er ist verpflichtet, den Anbieter unverzüglich per E-Mail über jede missbräuchliche Benutzung von Passwort oder Account zu unterrichten. Der Anbieter schließt für Verluste oder Schäden, die sich aus der Nichterfüllung der Verpflichtungen ergeben, jegliche Haftung aus.

4.4 Ein Anspruch auf Annahme der Anmeldung besteht nicht.

5. ABMELDUNG

Ein Teilnehmer kann seine Teilnahme am Spiel jederzeit ohne Einhaltung einer Frist beenden. Dazu betätigt er unter dem Menüpunkt „Meine Daten“ den Befehl „Account löschen“. Nachdem der Befehl „Account Löschen“ bestätigt wurde, werden sämtliche den Teilnehmer betreffende Datensätze einschließlich seiner persönlichen Daten aus den Datenbanken des Anbieters bzw. des von ihm mit der technischen Durchführung des Spiels beauftragten Unternehmens entfernt, soweit nicht aufgrund gesetzlicher Bestimmungen eine Verpflichtung zur vorübergehenden Speicherung von Daten besteht.

6. TEILNAHMEBEDINGUNGEN

Teilnahmeberechtigt sind nur Personen ab 18 Jahren. Mitarbeiter der ST-Templin Automotive GmbH und ihre Angehörigen sind von der Preisvergabe ausgeschlossen. Die Gewinner werden unter allen Teilnehmern gemäß der Spielbeschreibung unter Punkt 3 ermittelt und anschließend schriftlich (per E-Mail) benachrichtigt. Eine Barauszahlung des Gewinnwertes ist nicht möglich. Sofern Gewinnerpakete an der ST-Templin Automotive GmbH zurückgeschickt werden, weil Adressangaben unvollständig oder falsch sind, behält sich der ST-Templin Automotive GmbH das Recht vor, einen neuen Gewinner zu ziehen.

Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

7. GEWINNE; VERFALL DES GEWINNANSPRUCHS

7.1 Die ausgelobten Sachpreise sind vom Umtausch ausgeschlossen, ebenso ausgeschlossen ist eine Auszahlung von Sachpreisen in bar. Gewinne können nicht auf Dritte übertragen werden.

7.2 Der Gewinnanspruch verfällt nach Ablauf von 3 Monaten nach dem Versand der Gewinnmitteilung, wenn der Gewinner nicht ermittelbar ist oder er sich nicht innerhalb der Frist beim Anbieter meldet.

8. AUSSCHLUSS VON DER TEILNAHME

Der Anbieter und das von ihm mit der technischen Durchführung des Spiels beauftragte Unternehmen sind berechtigt, Teilnehmer aus wichtigem Grund jederzeit von der weiteren Teilnahme an dem Spiel auszuschließen. Ein wichtiger Grund liegt insbesondere vor, wenn ein Teilnehmer bei der Registrierung falsche Angaben zur Person gemacht hat, wenn er mit mehreren E-Mail-Adressen am Spiel teilnimmt, wenn er das Spiel oder den ordnungsgemäßen Spielablauf zu manipulieren, zu stören oder zu beeinflussen versucht oder wenn er Mitarbeiter des Anbieters, der von ihm mit der Entwicklung oder Durchführung des Spiels beauftragten Unternehmen oder andere Spielteilnehmer bedroht oder belästigt. Liegen die Voraussetzungen für einen Ausschluss vor, können Gewinne auch noch nachträglich aberkannt und zurückgefordert werden.

9. VORZEITIGE BEENDIGUNG DES SPIELS DURCH DEN ANBIETER

Der Anbieter behält sich vor, das Spiel vor Ablauf des geplanten Spielzeitraums ohne Vorankündigung und ohne Angaben von Gründen vorzeitig zu beenden. Von dieser Möglichkeit wird er insbesondere dann Gebrauch machen, wenn eine ordnungsgemäße Durchführung des Spiels aus technischen (z.B. Viren im Computer-System, Manipulationen oder Fehler der Hard- oder Software) oder rechtlichen Gründen nicht mehr gewährleistet ist.

10. GEWÄHRLEISTUNGSAUSSCHLUSS

Die Nutzung des Tippspiels erfolgt auf eigenes Risiko. Das Tippspiel wird in der jeweils von dem Anbieter für gut befundenen Gestaltung und unter dem Vorbehalt der Verfügbarkeit angeboten. Der Anbieter gewährleistet nicht, dass das Tippspiel Ihren

Anforderungen entspricht und zu jeder Zeit ohne Unterbrechung, zeitgerecht, sicher und fehlerfrei zur Verfügung steht. Der Anbieter übernimmt keine Gewährleistung bezüglich der Ergebnisse, die durch die Nutzung des Tippspiels erzielt werden können und bezüglich der Richtigkeit und Zuverlässigkeit, der im Rahmen des Tippspiels erhaltenen Informationen. Der Anbieter gewährleistet auch nicht, dass die für das Tippspiel genutzte Hard- und Software zu jeder Zeit fehlerfrei arbeitet oder dass etwaige Fehler in der Hard- oder Software korrigiert werden. Das Herunterladen oder der sonstige Erhalt von Inhalten im Zusammenhang mit dem Tippspiel erfolgt auf eigenes Risiko und Sie sind für Schäden an Ihrem Computersystem oder sonstigen zur Nutzung verwendeten technischen Geräten, für den Verlust von Daten oder für sonstige Schäden aufgrund des Herunterladens von Inhalten oder sonstiger Transaktionen im Zusammenhang mit dem Tippspiel allein verantwortlich. Ratschläge oder Informationen, die Sie im Rahmen des Tippspiels erhalten, sei es schriftlich oder mündlich, begründen keinerlei Gewährleistung durch den Anbieter, sofern dies nicht ausdrücklich vereinbart wurde.

11. HAFTUNGSBESCHRÄNKUNG

Der Anbieter haftet nicht für das Verhalten von Nutzern oder sonstigen Dritten oder für Inhalte oder Erklärungen, die von Nutzern oder sonstigen Dritten im Rahmen des Tippspiels weitergegeben werden. Der Anbieter haftet auch nicht für Schäden, die aus der Nutzung oder Unmöglichkeit der Nutzung des Tippspiels entstehen. Die Haftung des Anbieters beschränkt sich in jedem Fall auf Schäden, die durch vorsätzliches oder grob fahrlässiges Verhalten verursacht wurden oder auf der Verletzung einer für das Vertragsverhältnis wesentlichen Hauptpflicht beruhen.

11.1 Der Anbieter und die Unternehmen, die an der Entwicklung und Durchführung des Spiels mitgewirkt haben oder mitwirken, werden alles unternehmen, um eine zuverlässige Erreichbarkeit und Funktionsfähigkeit der Spiel-Homepage sicherzustellen. Dennoch können sie keine Gewähr dafür übernehmen, dass die Spiel-Homepage tatsächlich jederzeit erreichbar und einwandfrei funktionsfähig ist.

Auch können sie keine Gewähr dafür übernehmen, dass jederzeit mit jedem stationären oder mobilen Internet-Endgerät auf allen technisch möglichen Wegen der Datenübertragung störungs- und fehlerfrei an dem Spiel teilgenommen werden kann. Dies betrifft insbesondere Mobilfunkgeräte, da nicht alle dieser Geräte über das vorauszusetzende Betriebssystem oder die vorauszusetzende Bildschirmauflösung verfügen und die Funknetze weder stets überall zur Verfügung stehen noch stets eine fehlerfreie Datenübertragung sicherstellen können.

11.2 Eine Haftung des Anbieters und der Unternehmen, die an der Entwicklung und Durchführung des Spiels mitgewirkt haben oder mitwirken, ist für jegliche Probleme oder Mängel ausgeschlossen, die ihre Ursache in den vom Teilnehmer für die elektronische Übermittlung von Daten genutzten stationären oder mobilen Internet-Endgeräten, Computern, Netzwerken und Datenübertragungswegen bis zum Eingang der Daten in die Sphäre des Anbieters oder des mit der technischen Durchführung des Spiels beauftragten Unternehmens haben. Sie haften danach insbesondere nicht für den Verlust, die Verzögerung, die Verände-

zung, die Manipulation und/oder die Fehlleitung von E-Mails und/oder Daten bei der Dateneingabe, Datenerfassung, Datenübertragung und/oder Datenspeicherung, die ihre Ursache in fremden Datennetzen, insbesondere im Internet, in fremden Telefonnetzen oder fremden Mobilfunknetzen und/oder fremder Hardware oder Software, einschließlich der von dem Teilnehmer verwandten Hard- und Software, haben. Ebenso haften sie nicht für die missbräuchliche Verwendung des Passworts oder des Accounts eines Teilnehmers, die ihre Ursache in der Sphäre des Teilnehmers haben oder für nicht korrekte Informationen, die durch Teilnehmer und/oder Dritte, deren Hardware oder Software hervorgerufen werden. Auch eine Gewährleistung dafür, dass E-Mails oder Dateneingaben in die Eingabefelder auf der Spiel-Homepage den dort gestellten System-Anforderungen entsprechen und vom System akzeptiert oder angenommen werden, ist ausgeschlossen.

11.3 Eine Haftung des Anbieters und der Unternehmen, die an der Entwicklung und Durchführung des Spiels mitgewirkt haben oder mitwirken, ist auch ausgeschlossen im Fall des Diebstahls oder der Zerstörung der Systeme und/oder Speichermedien, auf denen die für das Spiel erforderlichen Programme und die im Zusammenhang mit der Durchführung des Spiels erfassten Daten gespeichert sind, im Fall des Auftretens von Ereignissen höherer Gewalt, die technische Störungen zur Folge haben, im Fall der Veränderung oder Manipulation der für das Spiel verwandten Programme und/oder der im Zusammenhang mit der Durchführung des Spiels erfassten Daten durch Teilnehmer oder Dritte, sowie für das Verhalten von anderen Teilnehmern oder Dritten oder für Angaben oder Erklärungen, die von Teilnehmern oder Dritten in Bezug auf das Spiel gemacht oder weitergegeben werden.

11.4 Die vorstehenden Haftungsausschlüsse und -begrenzungen gelten für alle Schadensersatzansprüche unabhängig von ihrem Rechtsgrund und insbesondere auch für vorvertragliche und nebenvertragliche Ansprüche. Sie schränken jedoch eine zwingende gesetzliche Haftung oder eine Haftung für eine Garantie, soweit sie den Teilnehmer gerade vor dem eingetretenen Schaden schützen sollte, nicht ein.

12. MITTEILUNGEN

Mitteilungen an Sie können entweder per E-Mail oder auf dem Postweg übermittelt werden. Über Änderungen dieser Teilnahmebedingungen oder sonstige Angelegenheiten können Sie auch dadurch informiert werden, dass Hinweise oder Links in den entsprechenden Services veröffentlicht werden.

13. DATENSCHUTZ

Es gilt unsere Datenschutzerklärung, die Sie jederzeit auf unseren Webseiten sowie in dem Menüpunkt „Datenschutz“ in der mobilen Applikation einsehen können.

14. DATENERHEBUNG

Der Bauverlag erhebt, verarbeitet und nutzt Ihre personenbezogenen Daten unter Einhaltung der datenschutzrechtlichen Bestimmungen der Bundesrepublik Deutschland. Wir erheben personenbezogene Daten, die Sie uns bei der Inanspruchnahme unserer Dienste, insbesondere bei der Bestellung, der Eröffnung eines

Kundenkontos oder bei der Inanspruchnahme mobiler Applikationen mitteilen. Wir verwenden die von Ihnen mitgeteilten Daten zur Vertragsabwicklung, zur Bearbeitung Ihrer Anfragen, zur Ermittlung der Gewinner und zum Versand der möglichen Gewinne.

15. WEITERGABE VON DATEN

15.1 Grundsätzlich werden Ihre Daten nur zweckgebunden erhoben und verwendet. Ihre personenbezogenen Daten werden ohne Ihre vorherige Einwilligung nur in den nachfolgend genannten Fällen weitergegeben.

15.2 Soweit wir für die Erbringung der Dienstleistungen auf externe Dienstleister angewiesen sind, beispielsweise zum Versand, Support, zur Abwicklung von Zahlungen und in den Bereichen der zulässigen Übersendung von Werbemaßnahmen, werden die zur Auftragserfüllung erforderlichen Informationen an diese externen Dienstleister weitergegeben. Diese externen Dienstleister werden von uns sorgfältig ausgewählt und regelmäßig überprüft um sicherzustellen, dass Ihre Daten gemäß datenschutzrechtlicher Bestimmungen verwendet werden.

15.3 Soweit es zur Aufklärung einer rechtswidrigen Nutzung oder zur Rechtsverfolgung erforderlich ist, werden personenbezogene Daten an die Strafverfolgungsbehörden sowie gegebenenfalls an geschädigte Dritte weitergeleitet. Dies geschieht jedoch nur dann, wenn konkrete Anhaltspunkte für ein gesetzwidriges beziehungsweise missbräuchliches Verhalten vorliegen. Eine Weitergabe kann auch dann stattfinden, wenn dies der Durchsetzung von Nutzungsbedingungen oder anderer Vereinbarungen dient. Der Bauverlag ist zudem gesetzlich und/oder durch vollstreckbare behördliche oder gerichtliche Anordnung verpflichtet, auf Anfrage bestimmten öffentlichen Stellen Auskunft zu erteilen, z.B. an Strafverfolgungsbehörden und die Finanzbehörden.

16. AUFBEWAHUNG UND LÖSCHUNG IHRER DATEN

Ihre Daten werden spätestens sechs Wochen nach Ablauf des Tippspiels und soweit sie nicht mehr für die Ermittlung der Gewinner erforderlich sind, gelöscht. Die Löschung Ihres Kundenkontos ist jederzeit wie unter Punkt 5 beschrieben möglich. Nach Löschung Ihres Kundenkontos werden Ihre zugehörigen Daten für die weitere Verwendung gesperrt und nach Ablauf der gesetzlichen Aufbewahrungsfristen gelöscht, sofern Sie nicht ausdrücklich in eine weitere Nutzung Ihrer Daten eingewilligt haben oder eine darüber hinausgehende Datenverwendung rechtlich zulässig ist.

17. ANWENDBARES RECHT UND GERICHTSSTAND

Diese Teilnahmebedingungen sowie die Nutzung des Tippspiels bestimmen sich nach deutschem Recht mit Ausnahme seiner kollisionsrechtlichen Bestimmungen. Für Streitigkeiten aus oder im Zusammenhang mit der Nutzung des Tippspiels und/oder diesen Teilnahmebedingungen sind die Gerichte Gütersloh ausschließlich zuständig, sofern Sie Kaufmann sind oder keinen festen Wohnsitz in Deutschland haben, Ihren Wohnsitz oder gewöhnlichen Aufenthaltsort nach Wirksamwerden dieser Teilnahmebedingungen ins Ausland verlegt haben oder wenn Ihr Wohnsitz oder gewöhnlicher Aufenthaltsort im Zeitpunkt der Klageerhebung nicht bekannt ist.